



Mathilde Hétru

Graphiste
Illustratrice
Développeuse web

Parcours

- Depuis Juillet 2015**
Graphiste & Illustratrice
Freelance
- De Décembre 2019 à Juin 2020**
Graphiste service communication
Mairie de Lesquin
- De Février 2017 à Mars 2019**
Graphiste print, créa et 3D freelance
Assistante responsable image magasin
Leroy Merlin siège social
- Année 2016**
Graphiste / Maquettiste
Leroy Merlin siège social
Graphiste / Maquettiste
Sourcing & Création (Boulangers Production)
- Année 2015**
Graphiste / Maquettiste
Reprocolor
- Année 2014**
Graphiste / Maquettiste
Sourcing & Création (Boulangers Production)
Graphiste / Maquettiste
Castorama siège social
- Année 2013**
Graphiste / Maquettiste
Sourcing & Création (Boulangers Production)

















Formation

- Depuis Janvier 2021**
Autoformation Développeur web
OpenClassrooms
- 2009 - 2012**
Maîtrise Concepteur Réalisateur 2D/3D
avec Mention à Pôle3D de Roubaix
- 2005 - 2009**
Bac STI Arts Appliqués Section Illustration
à l'Institut Saint Luc de Tournai

Qui suis je ?

-  née le 30 Août 1990
-  06 71 49 14 90
-  hello@mathildehetru.com
-  Lesquin-Lille
-  www.mathildehetru.com
-  Permis et voiture

Compétences

-  Photoshop
-  Illustrator
-  InDesign
-  After Effects
-  Clip Studio Paint
-  Sketchup
-  TheaRender
-  Anglais
-  Visual Studio Code
-  HTML 5 / CSS 3 (Sass)
-  JavaScript
-  GitHub
-  Impliquée
-  Créative
-  Rigoureuse
-  Autonome

Intérêts

- Cinéma** (modérément)
- Illustration** (passionnément)
- Photographie** (derrière l'objectif, évidemment)
- Natation & roller** (soit disant régulièrement)
- Informatique & jeux vidéo** (difficilement avouable)

